

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotosensível, que pode ser estimulada por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computadores, luz endoscópica ou raios de luz passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que leia as precauções abaixo.

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando vídeo game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do vídeo game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, náusea, tontura, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Master System

DRAGON

DRAGON™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

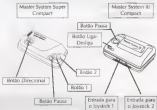
Prodotto e distribuito da Sega Enterprises Ltd. - Japan.

TEC TOY

Como Colocar o Cartucho no Master System

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM esteja desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho *Baku Baku* no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. *Baku Baku* é para 1 jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



Baku Baku

Éo uma vez, em um reino distante, uma Princesa que adorava animais. Ela tinha tantos bichinhos de estimação que o reino mais parecia um zoológico. Um dia, não satisfeita com todos os seus bichos, a Princesa decide aumentar a população de seus animais, porém existe um problema: não existem pessoas capacitadas o suficiente para cuidar de todos os animais. O Rei então decide abrir um concurso para escolher o melhor "administrador de zoológico" do reino... e é aí que você entra!

Ajude Polly, um jovem que adora animais, a provar que ele é o melhor administrador de todos. Usando a cabeça, distribua a ração adequadamente para que cada bicho receba seu alimento preferido e ninguém fique sem comer... caso contrário, o jogador terá que se entender com a Princesa.

REGRAS DO JOGO:

Existem dois tipos de blocos: os blocos de comida e os blocos de animais. Cada bloco de animal come um determinado bloco de comida:

Cachorro ➡ Osso

Coelho ➡ Cenoura

Panda ➡ Bambu

Macaco ➡ Banana

- Toda vez que um bloco de comida entrar em contato vertical ou horizontal com o bloco de animal correto, ele será comido pela mesma. O animal comerá todos os blocos de comida iguais que estiverem conectados.
- Se um bloco de comida ficar entre dois blocos de animais iguais, ambos os animais o comerão, desde que ele seja seu preferido.
- BB Cans (Meades BB) come todos os blocos iguais aos que eles encostarem desaparecendo.

1. The first step in the process is to identify the problem or issue that needs to be addressed. This involves gathering information and understanding the context of the problem.

2. Once the problem is identified, the next step is to define the objectives and goals of the project. This helps to clarify what needs to be achieved and provides a clear direction for the team.

3. The third step is to develop a plan or strategy to address the problem. This involves breaking down the problem into smaller, manageable tasks and determining the resources needed to complete each task.

4. The fourth step is to implement the plan. This involves putting the strategy into action and monitoring progress regularly to ensure that the project is on track.

5. Finally, the fifth step is to evaluate the results of the project. This involves assessing the outcomes against the objectives and goals and identifying any areas for improvement.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fábrica que pelo prazo de 1 (um) ano, contados a partir da sua compra. De acordo com o código de defesa do consumidor.

Este tipo de defeito, depois de o tempo da Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY, mediante apresentação da nota fiscal comprovatória da compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a substituição de peças cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por mau uso, instalação ou descumprimento das informações contidas no manual de instruções, ou não observância e instalação de instalação do produto conforme por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, furtos de partes ou acessórios ou uma Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY, desde que o sistema ou suas partes não sejam queimadas, tenha descarga elétrica incorreta, ligação com não circuitos apropriados ou qualquer instalação incorreta.

Em caso de perda do produto o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

TEC TOY

Nº 00218538530

Assistência Técnica Autorizada

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUETES S.A.

Rua Princesa Isabel, 15 - Campo

Maracanã - AM - CEP 66071-400 - Indaiatuba - São Paulo

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Dr. Adolpho Pessoa, 109 - Pinheiros

São Paulo - SP - CEP 05106-000 - Tel. (011) 3463-5734

TEC TOY

PRODUCED BY
THE
TEC TOY
CORPORATION